Calificaciones Semestre 2010-I

Prácticas de Laboratorio	30%
Tareas, programas, lecturas	10%
Exámenes Rápidos	20%
Examen Final	10%
Proyectos (2)	30%

Asistencia

1. La lista se pasa al iniciar la clase, después de esto será falta, NO hay retardos.
2. La falta podrá ser justificada si el alumno presenta el documento que así lo acredite.

Tareas, lecturas y programas

3. Las tareas se entregan el día indicado, en hojas limpias y sin espirales, si esto último no se cumple se le restarán 2 puntos.
4. Las tareas deben ser resúmenes y no copias exactas de libros, revistas, páginas de Internet.
5. Si el alumno desconoce el contenido de su programa o tarea ésta será anulada.
6. Toda tarea debe incluir referencias (mínimo 2), de otra forma se le restará 1 punto.
7. La calificación de tareas, proyectos y/o programas se dividirá entre aquellas(os) que sean casi iguales, si se trata de copias idénticas no serán calificadas, incluso pueden ocasionar que se repruebe la asignatura.
8. Se realizarán lecturas de diversos artículos, para evaluar su lectura, el alumno deberá entregar el ensayo respectivo.
9. No se aceptan tareas, programas y lecturas atrasados, (sólo si se entrega justificante).
10. No se aceptan tareas, programas y lecturas enviados al correo electrónico, excepto cuando así se indique.
11. Los programas deberán entregarse en un disco y siempre deberá indicarse el nombre de éstos, en caso contrario, el programa no será calificado.
12. Los programas sólo deberán ser archivos con extensión *.c* o *.cpp,* en caso contrario, el programa no será calificado.

Exámenes

- **Rápidos**

13. Los exámenes son acerca de los temas de la práctica.
14. Habrá ejercicios en clase individuales/equipo, serán puntos sobre el examen cuando esto se estipule.
15. Cuando se sorprenda copiando o usando acordeón el alumno queda automáticamente reprobado.

- **Final**

16. Sólo será un examen Final para evaluar los conocimientos de todo el curso, cuando se sorprenda copiando o usando acordeón el alumno queda automáticamente reprobado.

Proyectos

17. El proyecto será realizado en parejas y se calificará la presentación y el contenido.
    - El primer proyecto deberá entregarse en un CD y con las especificaciones que se les darán por escrito.
    - En el segundo proyecto deberá entregarse:

a) Diagrama de flujo o algoritmo.
b) Archivo fuente (extensión *.c* o *.cpp*, cualquier otra extensión hará que el archivo no se califique).
c) Archivo ejecutable.
e) Manual de usuario (nombre del programa, qué hace, cómo introducir los datos, éste debe ser muy específico, pues el usuario debe entender cómo utilizar el programa....)

¡Importante!

18. Poner el celular en modo vibrador o apagarlo, para que la clase no se interrumpa, podrán salir a contestar las llamadas si así lo desean, pero no dentro del salón.
19. Se prohíbe ingerir alimentos en clase.
20. En todo programa que se realice en clase, examen o tarea deberá especificarse el nombre, de lo contrario no se calificará y se tomará como no entregado.
21. Todo trabajo, tarea, programa, proyecto que el alumno entregue, deberá estar libre de faltas de ortografía, de otro modo bajará la calificación de éstos. Habrá ocasiones en el que se deberán entregar en tiempo, planas a mano con la o las palabras escritas correctamente como requisito para tomar en cuenta la calificación del trabajo, proyecto, programa o tarea entregado.

22. Todo escrito impreso o a mano (tareas, proyecto, trabajo) deberá ser entregado empleando ambas caras de la hoja o en hojas reciclables.
23. Todo trabajo, tarea, programa, proyecto que el alumno entregue, deberá estar escrito empleando términos escritos correctamente, de otro modo bajará la calificación de éstos.
24. No hay proyectos ni tareas adicionales para aumentar calificación.
25. No se pone NP ni 5 por petición del alumno.
26. Traer hojas limpias para realizar los ejercicios en clase.
27. Cuando el alumno no asista a clase, es su responsabilidad pedir los apuntes y estudiar el tema visto en clase.
28. Todo documento realizado por el alumno a mano, deberá traer su nombre escrito *con pluma*, en caso contrario no se calificará, esto incluye exámenes, tareas, portadas, etcétera.
29. Toda tarea, examen, lectura, disco, proyecto deberá traer el nombre del alumno, sin éste, no se calificará.
30. Se exenta con 6.0, sin haber reprobado más de tres examen y habiendo entregado ambos proyectos. En cualquier otro caso se estará reprobado en el laboratorio.
31. Escala: 0 - 5.9999 ==> 5
    6 - 6.4999 ==> 6
    6.5 - 7.4999 ==> 7
    7.5 - 8.4999 ==> 8
    8.5 - 9.4999 ==> 9
    9.5 – 10 ==> 10

Bibliografía

a) Cairó, Osvaldo, Metodología de la Programación. *Algoritmos, Diagramas de Flujo y Programas,* Alfaomega, 2005.
b) Felleisen, M.; Findlet, R.B.; Flatt, M.; Krishnamurthi, S. *How to Design Programs. An Introduction to Programming and computing*. 2001 http://www.htdp.org
c) Schildt, Herbert. *Programación en Turbo C*. Mc Graw Hill.
d) Joyanes. *Programación en C*. Mc Graw Hill.
e) Solórzano, Fernando. *Apuntes sobre computadoras y programación*, Tomo I y II, Facultad de Ingeniería.
f) García, Carretero, Fernández, Calderón. *El lenguaje de programación C. Diseño e implementación de programas*. Prentice Hall.

Asesorías

Edificio Luis G. Valdés Vallejo, *Planta Baja*
Lunes a Viernes de 16:00 a 22:00 Hrs.

Páginas de Internet

a) **Personal Pendiente!!!!**
   Página correspondiente a la teoría de la asignatura. En ésta se puede descargar la información escrita en este documento, así como compiladores, tutoriales, lecturas y el temario de la asignatura.

b) http://lcp02.fi-b.unam.mx
   Página correspondiente al Laboratorio de la asignatura. Podrán descargarse prácticas, compiladores, software diverso.

Correo electrónico

edgarmm@fi-b.unam.mx